

キャラクター名
カドック・ゲイン

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	騎士	カヴァー	騎士
オプション	ハヌマーン	年齢	27歳	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33%
出自	円卓:王or同僚	経験	禁断の愛:愛人	邂逅	母親:モルガン

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	3		0	5		8	行動値	11
感覚	2		0	2		4	(非装備時)	11
精神	1		0	2		3	戦闘移動	16
社会	2		0	2		4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚	3		意志	2	1	調達	1	
運転: 騎乗	2		芸術:			知識:			情報: 円卓	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	3	12(13)		インフィニティウェポン(3)
転輪する勝利の剣(侵23)範囲装甲無視	白兵	5r+10		26		Co:創(2)+咎人(4)+炎刃(2)+天照(4)+ペネ(3)+獅子奮迅(4)+一閃(2)、装甲無視、範囲
転輪する勝利の剣(侵20)範囲	白兵	6r+10		26		Co:創(2)+咎人(4)+炎刃(2)+天照(4)+獅子奮迅(4)+一閃(2)、範囲
太陽の聖剣(侵19)単体装甲無視	白兵	6r+10		26		Co:創(2)+咎人(4)+炎刃(2)+天照(4)+ペネ(3)+一閃(2)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花	0	8	0	0	鎧になる

所持品	
コネ:要人への貸し	
思い出の一品	
メモリー:朱天	
コネ:円卓の騎士	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者(レガシー):祈りの造花	P	N		
円卓の騎士:パディヴィエール	P 懐旧	N 劣等感		
PC2:最上智将(もがもまさ)カテー:GR	P 親近感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
Co:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	移動を伴った攻撃							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	A+[LV+7]、命中0、G値3							
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果:	前提:インフィニティウェポン、A+[LV×5]							
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	A+[LV×2]							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果:	範囲(選択)に変更、LV回/シナリオ							
アマテラス	2	4	メジャー	-	単体	白兵	リミット	
効果:	前提:炎の刃、組み合わせてA+[LV×4]、判定ダイス-2個							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	装甲値無視、判定ダイス-1							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージロール直前に使用、カバーリング、行動済みにならず行動済みでも使用可能、1回/MP							
炎の理	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	発火(ダメージなし)、RC判定可							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	身軽							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	サーモグラフィ、RC判定可							
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	投影魔術、RC判定可							

CPが進むことになくしていた記憶を取り戻したい。
(設定としてはCE p.60 騎士 円卓、記憶喪失状態なので出自の母親名はモルガンだが××××になっている)
(異世界来訪者判明後EEウオーキングクローゼット取得予定(霊衣変更的なイメージ))
記憶を取り戻したので、ワークスと出自が変更になった。
騎士なら交渉事もしていただろうということで、社会の能力値や交渉技能も増加。
運転技能は騎乗を選択。

思い出した。私は円卓の騎士に肖り名付けられた。ガウエインの称号を得ていた。
顕現を防ぐために私は…。

成長メモ
ワークス: ボディガード→騎士
出自: 名家の生まれ:母親→円卓:王or同僚
肉体6→8
感覚3→4
精神2→1→2→3
社会2→3→4
炎の刃2→4
獅子奮迅2→1
ペネトレイト1
白兵9→10
知覚1→5→6→5→3