

キャラクター名
寂 独善 (じゃく ひとよし)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エンジェルハイドウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	汚点	邂逅	栄光

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	114
肉体	1	0	0			1	行動値	24
感覚	5	1	2	3		11	(非装備時)	24
精神	2	0	0			2	戦闘移動	29
社会	0	0	1			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	6		交渉		
回避	1	5	知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	16r+6	0	19		従者なし
	RC	13r+6	0	19		従者出現中
従者用	RC	16r+6	0	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
黄昏の支配者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
従者の行進	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	□	
効果:	従者を1体作成。未行動で登場。シナリオLV回。							
赤色の従者	5	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	従者を作成する。全能力3、LV*5+10のHP。自身の判定ダイスを-3個							
声なき者ども	3	3	常時	至近	自身	自動		
効果:	シーン中に作り出せる従者の数+LV							
赤河の従僕	5	□	常時	至近	自身	自動		
効果:	従者の能力値を+LV							
愚者の軍団	4	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果:								
愚者の兵装	3	□						従
効果:	専用アイテム常備。LV個。							
忌まわしき砲弾	3	3	メジャー	□	範囲(選択)	対決	シンドローム	
効果:	1シーンにLV回対象を範囲(選択)に変更							
コンセントレイト(ブラム)	3		メジャー					
効果:								
紅の刃	8		メジャー					
効果:	LV+1の射撃攻撃							
光の手	1		メジャー/リアクション		自身			
効果:	感覚で判定ができる							
血の宴	3		メジャー		範囲(選択)			
効果:	範囲へ変更							
殺戮領域	3		メジャー					
効果:	LV回攻撃力+10							
ブラッドコントロール	5		マイナー					
効果:	ブラムのエフェクトダイス+LV個							

戦闘プラン
セットアップ 従者の行進を使用し、未行動の従者を一体作成
※従者 HP35 能力値オール8 愚者の兵装で従者の回路*3 RC達成値+6 ブラッドコントロール+5D ボーナス+3D
従者1はマイナー<ブラッドコントロール>メジャー<コンセントレイト(ブラム)><紅の刃><忌まわしき砲弾>16D+6@7 攻撃力9
ガード屋いるなら従者は範囲攻撃連発でも大丈夫そうだけど、ロイス削りすぎない程度に個別攻撃。
本体はメジャーで一旦待機、<赤色の従者><愚者の軍団>従者を3体同時作成
(行動値が高いため、PCの行動より先に作成すると従者だけやられる可能性がある為。一体目は捨て駒)

2ラウンド目でボスの範囲+従者の攻撃(様子見て範囲)
ボスが狙われ気味ならカバーリングで《盾なる人形》で従者が盾になる。強力な範囲攻撃持ちPCがくるなら、ミスディレクションを事前に取得しておくことも考
える。

3ラウンド目にはボス以外ないと思うので、再び範囲攻撃などでロイス削り。蘇生復活などで復活しつつ倒れるくらいにする

