キャラクター名

ロキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	0	4	4
改造	3	3	6

記憶のカケラ	内容
86.別離	大切な『誰か』に会わないといけない。
91.戦火	怯え、逃げ惑い、戦場を彷徨った、恐ろしい記憶。
遠い日の家族	年配だった誰か達と、若い父親たちが一緒にいた。教室のようなもの。時間のこと。家族旅行のテーマコ、いつも活気のそれ。そしていつでも自由時間があったカテゴラ 食べ重ねたパイの、その時のムード、誰かと共有されたリアリ?、そしてあれこれ。私たちは家族だった。血は繋がっていないけど家族だったんだ。
血の海	それは最悪の記憶。大切な人たちの血でできた池の中で、１人でずっと泣いていた。
隠れ場所	地下の隠し部屋へ大急ぎで向かっていた。早くしないとあいつが・・・。恐怖で頭がいっぱいだった。その後私は助かったのだろうか……。
裏切り	信じていたのに。あなたの心は無限にも踏みにじられた。その悔しさと喪失感が今もある。あるいは、あなたの死にも、それは関わっているのかもしれない。誰がどうして、貴方を裏切ったのか。それを思い出さなくては
オリーブの家	穏やかに肌を撫でる風。暖かく体を包む太陽の光。平穏で幸福だった私たちの居場所は、遠い記憶の向こうに確かにあったのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナデシコ	恋心	0	①②③④⑤	
シャロ	保護	0	①②③④⑤	
鏡餅	保護	0	①②③④⑤	
ヴェラ	保護	0	①②③④⑤	ずっと一緒よ
リチア	信頼	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動1かつ移動対象の現在行動値−2。完全解体でも使用可能。
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	自分が同エリアから受ける「妨害」「移動妨害」を無効化してよい。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	対象の持つ未練1つを任意に選び狂気点−1し、自身の発狂していない未練を選んで狂気点+1する。完全解体でも使用可。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	…	0~3	任意の自身の未練の狂気点+1をコストに、自身に向けられた攻撃を失敗にして良い。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3強化パーツ1つ追加獲得
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、ターンで何度でも使用可能
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		第二人格(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2、ローズと同化気味
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		瞬間移動		アクション	0	自身	(ロケットパック)移動1~2、1ターン1度のみ
頭		青いリボン		オート	なし	なし	たからもの、僕のもの
頭		メーアのリボン		オート	大切	大切	黒いリボン
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		エレキバレット		アクション	2	0〜1	(鉄球鎖)白兵1＋転倒
腕		小さなアンデッド		オート	大切	大切	今まで戦ってきたアンデッドのパーツを集めて作ったアンデッド
腕				オート			