

キャラクター名  
グルーニー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
53 : ひとりぼっち	
84 : おばけ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツ獲得（けもあし）
サブクラス		集中		オート	2	自身	以後、ターン終了時まで攻撃判定+1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時orパート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬいぐるみ（くま）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の狂気点-1。このパーツは損傷時にパーツから取り除く
腕		猫（小さなアンデット）		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の狂気点-1。このパーツは損傷時にパーツから取り除く
				オート			
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1