キャラクター名

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	21		41 + 1	7
		敏捷度	4	11		25	4
体	5	筋力	8	15		28 + 2	5
		生命力	6	37		48	8
心	8	知力	8	8		24	4
		精神力	6	28		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	2
グラップラー	3	デーモンルーラー	9
プリースト/ザイア	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	15		
アルケミスト	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p	マルチガード	IB32 p
追加攻撃	220 p	全力攻撃	IB36 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/盾	IB31 p
バトルマスター	3143 p	ガーディアン	IB29 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	ストロングブラッド
メディテーション	ＨＰ強化
アンチボディ	遠隔指示
キャッツアイ	バークメイル
デーモンフィンガー	パラライズミスト
スフィンクスノレッジ	ヴォーパルウェポン
ジャイアントアーム	クラッシュファング
リカバリィ	イニシアチブブースト
マッスルベアー	
トロールバイタル	
フェンリルバイト	
クラーケンスタビリティ	
ケンタウロスレッグ	
ヘルシーボディ	

名誉アイテム	点数
「ライロック魔刃術」入門	50
《魔光壁》(《魔力撃》)	20
《呪陰刃》(《魔力撃》)	20
「アゴウ重鎚破闘術」入門	50
《重破·骨喰み》(《全力攻撃》)	20
《轟破·地断ち》(《全力攻撃Ⅱ》)	20
「クラウゼ流一刀覇王剣」入門	150
野伏のドミネイターズマント	100

名誉点 所持 2570 /合計 3000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	17	18
グラップラー	3	10	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工ミスリルプレート+1		27	-2	13
盾	マナタイト加工ホプライトシールド		28		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	15	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製ライロックソード(CM+3)	2H	20	2	2d+ 22	⑩	20	35										
同上	1H両	20	2	2d+ 22	⑩	20	25										
牙	2H#	1		2d+ 22	⑨	20	11										

一般装備品 (消耗チェック)

決死の鉢巻x40	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 183080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 15	24

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 24

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			
召異魔法	9	13			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	《捨て身カウンター》使用後、破壊
耳	ザイアの聖印	
顔	不敵の仮面	気絶から回復時、HP+10
首	渦巻き鉱のお守り	自身に近接攻撃を命中させた敵に「1」点(呪)ﾀﾞﾒｰｼﾞ
背中	野伏のドミネイターズマント	抵抗力・生死判定+1
右手	器用の指輪	
腰	真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	信念のリング	

装備品		説明
	ウェポンホルダー	武器/盾１つを収納できる
左手	怪力の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

□《かばう》《魔光壁》《全力攻撃Ⅱ》/《轟破·地断ち》宣言
→防護点＋１３～１７
□【フェンリルバイト】による《全力攻撃Ⅱ》/《轟破·地断ち》

▽敵の近接攻撃時、《捨て身カウンター》宣言
→《全力攻撃Ⅱ》/《轟破·地断ち》武器ダメージ＆渦巻き鉱のお守り＆デモンズタックス
※デモンズタックスを有効活用するために、盾/ライロックソード/ビートルスキンで防護点を調整すること。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟