

キャラクター名
百目鬼和佐

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	探偵
	ソラリス					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	吸血		初期侵食率	38 %
出自	旧き記憶	経験	死		邂逅	仇敵

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉	7	1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 推理	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	6r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボイスチェンジャー	
能力訓練: 精神	
能力訓練: 肉体	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
羽墨	P 好奇心	N 隔意		
酒	P 傾倒	N 食傷		
オーバーズ・オーヴァード	P 尽力	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定ダイス+LV								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー				RB	
効果: シーン間エフェクトを組み合わせて行うあらゆる判定達成値+LV								
絶対の恐怖	7	3	メジャー		単体	交渉		
効果: 攻+LV/装甲無視								
神の御言葉	8	5	メジャー			交渉	リミット	
効果: 攻+LV*5/シナリオ3回								
コンセ:ソラリス	2	2						
効果: C値-LV								
オーバードーズ	1	4					100	
効果: 組み合わせたエフェクトのLV+2/シナリオLV回								
ランナウト	1	6	オート				D	
効果: エフェクトLV+2/組み合わせている場合は1つ選択/シナリオLV回								
超越的能力	2		常時	至近	自身	自動成功		
効果: 取得EEのうちエキストラもしくは非オーヴァードのみを対象とするエフェクトをLV個選択。効果に同意した対象であれば選択したエフェクトは効果外の対象にも効果を発揮する。選択→快楽の香気・竹馬の友								
快楽の香気	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: 快楽物質を散布する。人を集めたり気絶させることもできる。対象エキストラのみ								
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象から信頼を得る。対象はエキストラのみ								
元気の水	★		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果: 疲れの取れる美味しい飲み物								
声無き声	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 自らの思念を相手に伝える。相手が心が開いていたら相手の考えていることを聞くことも出来る。								
ケミカルスモッグ	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 視界を遮る物質を散布する。隠れて行動することも可能。								

どうめき かずさ

酒呑童子
酒好きな鬼いさん
大昔首を切られたため今は全盛期の出溜らしくらいの力しかない

「Detective's Damned Day」経験点29点
「十三オーヴァード殺人事件」経験点27点
「レネゲイド乾杯！」経験点17点
「Rolling Over Frowning」経験点34点
「Cemetery Hotels」経験点26点
CP「Mystic Hollow」Case1「隠の足」経験点34点
CP「Mystic Hollow」Case2「フォークロア・クラブ」経験点41点
CP「IVE END/DEAD END」4.5話「Fiendish Freaks Friction」経験点40点
「リバーシブル・ゲーム」経験点31点
「金亀子は夜に輝く」経験点40点
CP「Mystic Hollow」Case3「孤独な徒名草」経験点30点
CP「Mystic Hollow」Case4「白面の隠者」経験点32点
CP「Mystic Hollow」Case5「禁足地の探偵」経験点33点
「ATTRACT W」経験点10点
「ウィークエンディング・ウィークエンド」経験点11点
CP「Mystic Hollow」Case6「ニライカナイより」経験点29点

