キャラクター名

アユミ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【かたわれ】	
【おかあさん】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点での振り直しの際、出目+1
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、大成功でなければ命中個所を任意に決める
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	任弾攻撃の攻撃判定、出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃ダメージ+1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
頭		どくばり		オート	3	0	肉弾攻撃3
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0、肉弾攻撃が大成功した際、連撃1か転倒を加える。1カウントに1回。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージ+1、効果は失われる。
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所ひとつにつき、攻撃判定+1
頭		けもみみ		オート	0	0	行動値+1
胴		ネックレス		オート			チョーカー。三日月のアクセサリーがついている。