

キャラクター名 オラシオン	プレイヤー名
------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	命を救われたことがある(1-2)		
経験点	50		大怪我をしたことがある(3-1) 物心ついた時には独りだった(5-1)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	14	35 + 2	6
		敏捷度	6	3	18	3
体	5	筋力	5	5	15	2
		生命力	6	14	25	4
心	12	知力	8	26	46	7
		精神力	11	11	34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	11						
フェアリーテイマー	10						
レンジャー	5						
セージ	9						
アルケミスト	6						
ライダー	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ターゲットイング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
防弾加工のマナコートプラス		1		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
足絡みのマナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である。回復+1。出番に1dで1が出た場合転倒する。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	8	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	99	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	20			
妖精魔法	10	19			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	神聖魔法の回復がC値10でクリティカルする
耳 華美なる宝石飾り	妖精魔法の知力+2
顔 聖印	神聖魔法の知力+2
首 スマルティエの銀鈴	その他+1
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗に失敗した際に受ける魔法ダメージ4点。
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ヌル=ガイネのダクソッカー	魔力+1、「足場が悪い」状態
その他アルケミーキット	

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、異回避判定+1
左手 操りの腕輪	
軽業のブーツ	転倒によるペナルティを受けない

その他メモ	自動失敗 チェック
もの心ついた時には独りで、頼れる人物は存在しなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
昔、大怪我をし命を落としかけたことがある。その時命を救われた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
顔は薄ぼんやりしか覚えてないが、自分を助けてくれたヒト。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
身よりもなく、独りぼっちだった自分を救ってくれたヒト。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そんな自分を神殿へ預け、どこかへ往ってしまった。幼な心にその人に憧れ、その人に会うため冒険者になることを決意する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
年齢より幼い様に見えるが、ちゃんと成人してる。ゆるふわマホイップ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
冒険に出た理由：探してる人がいる(2-1)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
--一般技能--	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

