

キャラクター名
桜狐

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
謝罪	
願いごと	
落下	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ミリア	憧憬	3 ①②③④⑤		
イリス	嫌悪	3 ①②③④⑤		
グルーニー	独占	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵戦攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動地+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動地+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動地+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動地+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆破」無効化。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		指輪		オート	なし	なし	たからもの。何の指輪かは思いだせない。