キャラクター名
エアーデ・ホッフヌング

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	１８歳
冒険者Lv	9	経歴	体に傷痕がある		
経験点	3820		体の何処かに刺青がある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	9		31	5
		敏捷度	2	9		27	4
体	7	筋力	5	7		19	3
		生命力	11	5		23	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	7	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	8		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
挑発攻撃	1-287p		p
スローイング	2-228p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	13	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m	1H投	4	1	2d+ 15	9	13	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定に＋１
首 幸運のお守り	戦利品ロールに＋１
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗力＋１
腰 ブラックベルト	防護点＋１
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

◎冒険理由：見分を広める為

◎一般技能：レザーワーカー（皮革職人）４、ナース（看護師）２、ミッドワイフ（産婆）４

◎キャラ解説
元キャラバン隊所属のシャドウの傭兵。胸の大きさはＧカップ
孤児院出身で昔は自分より年下の子を看ていた。怪我した子供の怪我を診たり、買ってきた革でカバン等子供たちが使う道具等を作っていた。
しかし、増え続ける子供で孤児院が経営難になったので、院長の知り合いが隊長を務めているキャラバン隊に入隊した。
出稼ぎにより孤児院の経営も安定したある日、隊長の勧めで見分の為にキャラバン隊を離れ、冒険者になる。
右肩にはキャラバン隊のマークの刺青がある。入団時に入れてもらった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エアーデ・ホッフヌング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔晶石（３点）x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ダガーx11	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
月光の魔符＋１x5	○□□○□□
月光の魔符＋２x5	○□□○□□
陽光の魔符＋１x5	○□□○□□
陽光の魔符＋２x4	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□
剣のかけら	○□□○□□
空間固定の棒	○□□○□□
	○□□○□□
＜消費＞	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
陽光の魔符＋２	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□