

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1000		苦手な動物がいる(いた) 伴侶がいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	5		28 + 2	5	フェンサー	11		
	敏捷度	11	6		29 + 1	5	スカウト	3		
体	筋力	2	4		7 + 2	1	レンジャー	1		
	生命力	14	2		17	2	エンハンサー	2		
心	知力	6	1		19	3	アルケミスト	1		
	精神力	13	1		26	4	ライダー	7		

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟A/投擲	IB31 p		○	○
挑発攻撃	IB37 p		○	○
回避行動	IB29 p	グラスランナー語	○	○
武器習熟S/投擲	IB31 p			
防具習熟A/盾	IB31 p			
武器の達人	IB31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
サモンフィッシュ	
攻撃阻害	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	12
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾 バックラー			+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	フェンサー	合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 16	11	15	6										
ナイフ 個数は所持品で管理	1H投	1		2d+ 16	9	12	1										
ボウ 射程20m 個数は所持品で管理	1H投	1	-1	2d+ 15	11	15	6										
ピック	1H	2	-1	2d+ 15	9	12	7										
リッパーナイフ 個数は所持品で管理	1H	5		2d+ 16	8	15	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 19	2	50						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 10/×	2d+ 8	2d+ 13	2d+ 15	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭 勇気の証 (技)			
耳			
顔			
首 背水のネックレス	マックルちゃんからのプレゼント		
背中			
右手 器用の腕輪		左手 筋力の腕輪	
腰 ブレードスカート			
足 アルケミーキット			
その他 敏捷の指輪			

その他メモ	自動失敗
ミュージシャン 5	チェック
ハウスキーパー 2	□□□□⑤
コック 1	□□□□⑩
角が生えてるよー	□□□□⑮
多分ししょーに一万ガメルの借金?	□□□□⑳
竜が大好き。ちょっかいを出してプレスで追いかけられて逃げ切ったところ崖から落ちて頭をぶつけて記憶喪失に。それ以来竜を見るとなんとなく身構えてしまう。	□□□□㉕
自分探しの旅をしているところ、道端で空腹で倒れている女の子を助けたら許嫁と言い張っている。	□□□□㉚
	□□□□②⑧

