

キャラクター名
煉

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16歳
メインクラス	□マネスク	暗示	渴望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
廃棄	壊された記憶の断片。理屈による論議、泣き叫び、怒り、叫び、やがて静かになって、それはまっこと今も変わらないこと、これからまっことまっこと希望なんて……あるわけがない。
幸福の時	ああ、幸せ、こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいに幸せ。夢じゃないかと思うくらいに幸せ。そう、貴方の中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
シスター	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーパー	執着	3 ①②③④⑤	
ノバ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	自身	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1）
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の壊れたパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に壊れた時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	0	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		★写真（たからもの）		オート	なし	なし	たからもの
腕		★聖書（たからもの）		オート	なし	なし	たからもの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。