キャラクター名: 稜（リョウ）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	0			8	1
		敏捷度	0			8	1
体	9	筋力	0			9	1
		生命力	0			9	1
心	4	知力	0			4	0
		精神力	0			4	0

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 2

MP
4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

稜君16歳
性格はオドオドとしており引っ込み思案　争いよりも花などを好む少年
女らしいとイジメられていた経験がある。
よく村の中を走り回っていたため、足の早さには自信がある。

どうしてもオドオドと恥ずかしがるように喋ってしまうので、あまり自分の意思を伝えるのは苦手
あと怖がりでもある　怖い人とか見るとすごい怯える

が…戦いになると拙者だの忍者だのわけのわからないことを大声で叫びながら誰よりも前に出て、他人に攻撃がいかないようにする
他人に敵意が向かぬよう、自分を前衛に出し攻撃を集中させる、師匠から教わった戦い方。
言うなれば肉を切らせて骨を断つという感じか？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟