キャラクター名

白銀

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
12：父の腕	
28：愛犬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際攻撃判定の出目+1。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1を取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		たからもの		オート	なし	自身	ミニハット。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御-1。腕部白、肉マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白2+移1。「防御」無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白、肉ダメージ+2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			