キャラクター名: コルチカム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	目標としてる人がいる(いた)、師と呼べる人物がいる なりゆき		
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	8			12	2
心	10	知力	12	3	3	28 + 2	5
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スカーフ	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 ベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

十で神童、十五で才子、二十過ぎればだらけ癖
魔物が空気を読んで攻撃に当たってくれれば楽できるんだけどなぁ。
程よく働いて、しっかり休むのが大事だよね。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コルチカム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
毛布x2	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
酒の種(10粒)	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
マテリアルカード(緑)x10	○□□○□□
まくら×羽毛布団	○□□○□□

所持金	預金・借金
-6 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52