キャラクター名
タイニー・ロヴェニア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17歳(と459ヶ月(嘘))
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	学者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	18	7	15	10
ボーナス	2	2	3	6	2	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	8	3	6	4

HP	82
MP	99
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	永遠神剣第四位：			23					
左手	永遠神剣第四位：								
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖書(思い出)(聖印として代用)								
能力値			3	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他								8	
総計(右)			3	23	3	4	6	14	6 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	23					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 3 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
修繕を繰り返した人形（壊れた天使の人形相当）	
ポーションホルダー	
MPポーション	
EXMPポーション	
HMPポーション	
知識の書	
修繕を繰り返した人形（壊れた天使の人形相当）	
祝福の花	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
エンサイクロペディア	1	0	セットアップ		自身	自動成功		
効果： セットアッププロセスでエネミー識別可能								
コンコーダンス	1	0	パッシブ		自身			
効果： 「対象:場面(選択)」「対象:視界」の全てのエネミーにエネミー識別可能、ただし判定はまとめて1回								
アドバイス	3	0	判定の直税	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果： 対象の行う判定+1D、自分を対象に出来ない								
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージをゼロにする								
トレジャーマニア	1	0	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果： ドロップ品決定ロールに+1D								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果： あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。マークポイントの上限はSL個まで								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定+1D								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果： アイテム鑑定の判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

永遠神剣第四位(緑):
CL
0→1レベル
・アキュレイトブロック(DRの直前、なし、自身、至近、5、-) SL:1
・アースプライヤー(メジャー、魔術、単体、20m、12、-) SL:1
・ブリーズレリーフ(セットアップ、魔術、選択、20m、24、シナリオSL回) SL:1
1→2レベル
・アースプライヤー(メジャー、魔術、単体、20m、12、-) SL:1→2
・アキュレイトブロック(DRの直前、なし、自身、至近、5、-) SL:1→2
・ブリーズレリーフ(セットアップ、魔術、選択、20m、24、シナリオSL回) SL:1→2
2→3レベル
・アースプライヤー(メジャー、魔術、単体、20m、12、-) SL:2→3
・アキュレイトブロック(DRの直前、なし、自身、至近、5、-) SL:2→3
・ブリーズレリーフ(セットアップ、魔術、選択、20m、24、シナリオSL回) SL:2→3
3→4レベル
・ブロックアプデート(パッシブ、なし、自身、なし、-、-) SL:1
・デボテッドブロック(パッシブ、なし、自身、なし、-、-) SL:1
・アキュレイトブロック(DRの直前、なし、自身、至近、5、-) SL:3→4