

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	44
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	54	9	8	57	8	54	15	
ボーナス	18	3	2	19	2	18	5	
クラス修正	0	0	0	2	1	4	1	
他修正				2				
能力値	18	3	2	23	3	22	6	

HP	335
MP	452
フェイト	98

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	星幽の杖S3	至近	-2	20				-3	
頭部	ミスクレアントの仮面					16	12		
胴部	術理のローブS1				-2	12	5		-2
補助	月光の腕輪						2		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	2	0	22	5	23
スキル									
その他	陸マグロ、土気高揚				+2D				15
総計(右)			2	14	0	28	41	0	36m
総計(左)			1	20					
総計(両)			0	34					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	メイキング	大壁符
トラップ解除	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	呪壁符
危険感知	3			3	+ 2 d		壊れた天使の人形
エネミー識別	23			23	+ 2 d		団子
アイテム鑑定	23			23	+ 2 d	EXHPポ	
魔術判定	23			23	+ 2 d	EXMPポ	冒険者セット
呪歌判定					+ d	蘇生薬	陸マグロ
錬金術判定					+ d	万能薬	ランチボックス
						生命の呪符	虹の輝き
						上位大壁符	小道具入れ
						上位呪壁符	ミニボメロ
現在重量：74							
最大重量：104		所持金：18164271		預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パ°ッパ°	-	-	-	-	
効果：作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マスターマジック	5	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：魔法ダメ+[SL*5]								
ミッドナイトサン	5	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：光、闇魔法ダメ+[SL*5]								
コンセントレイト	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：魔術判定+1D								
マイスター：魔術判定	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：魔術判定+1D								
マイスターⅡ：魔術判定	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：魔術判定+1D								
エレメンタルマスター	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：魔術判定+1D								
	○							
効果：								
★	★	★	★	★	★	★	★	
効果：★								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ°	-	自	-	-	
効果：エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：場面、視界でエネミー識別								
クイックサーチ	1	5	セットアップ°	-	自	-	-	
効果：『エンサイクロペディア』と別のスキルを使用								
ラング：ナチュラルヒストリー	1	-	パ°ッパ°	-	自	-	-	
効果：エネミー識別+2D、幸運基本値-3								
セイクリッドダンス	1	6	Xジャー	-	自	精神	-	
効果：判定+1D、クリンナップごとに-5MP								

神王の遺産：杖(ミクリア専用)
第一形態

星幽の杖S3
種別：打撃□□レベル：20
重量：4□□命中修正：-2
攻撃力：+20□□行動修正：-3
射程：至近□□装備部位：片
価格：購入不可□鑑定値：38
効果1：パッシブ。装備者が行う【知力】判定に+1Dし、さらに装備者が行う魔法攻撃のダメージに+【知力基本値】する。
効果2：装備者は《戦いの序曲》(『PEG』P19)を取得する。ただし、そのスキルのコストは20となる。

解説：とある王家に伝わる至宝。勝利、栄光、基礎の文字が刻まれている。
かつての持ち主は彼女の幸福を願っていた。
いずれきたる厄災を越え、平穏な日々を迎えられますように。

~~~~~

二つ名：煌氷（こうひょう）  
レベル1取得  
マジシャンズマイト1、リゼントメント1、ウォータースピア1  
アドバース2

[illegible]

| スキル名                   | SL | コスト  | タイミング    | 射程  | 対象 | 判定 | 制限       | メモ |
|------------------------|----|------|----------|-----|----|----|----------|----|
| チャネリング                 | 1  | 6    | セットアップ   | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：『セクリッド・ダース』をセットアップ  |    |      |          |     |    |    |          |    |
| エンチャントウェポン光            | 1  | 10   | マジック     | 20m | 単体 | 魔術 | -        |    |
| 効果：武器命中+1D、光属性攻撃       |    |      |          |     |    |    |          |    |
| スウィフトウェポン              | 1  | 4    | セットアップ   | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：『エンチャントウェポン』をセットアップ |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ★                      | ★  | ★    | ★        | ★   | ★  | ★  | ★        |    |
| 効果：★                   |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ラストアクション               | 1  | 10   | 戦闘不能     | -   | 自  | -  | 1/ナリヲ    |    |
| 効果：メインプロセスを行う          |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ★                      | ★  | ★    | ★        | ★   | ★  | ★  | ★        |    |
| 効果：★                   |    |      |          |     |    |    |          |    |
| コール・ドゥ・ツキヨミ            | 3  | 6    | マイナー     | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：魔術のリアクション不可         |    |      |          |     |    |    |          |    |
| マジックケイジ                | 1  | 6    | マイナー     | -   | 自  | -  | 1/シーン    |    |
| 効果：魔術をカバー不可            |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ★                      | ★  | ★    | ★        | ★   | ★  | ★  | ★        |    |
| 効果：★                   |    |      |          |     |    |    |          |    |
| P：精霊乱舞                 | 1  | 3F   | フロストプリズム | -   | -  | -  | -        |    |
| 効果：視界、場面選択、ダメ+[CL*5]   |    |      |          |     |    |    |          |    |
| フロストプリズム               | 1  | 18   | マジック     | 30m | 単体 | 魔術 | -        |    |
| 効果：光/水魔法の[SL+1]D+50    |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ダブルキャスト                | 2  | 15   | マジック     | -   | 自  | 自動 | SL/ナリヲ   |    |
| 効果：マジック魔術を2回使用         |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ★                      | ★  | ★    | ★        | ★   | ★  | ★  | ★        |    |
| 効果：★                   |    |      |          |     |    |    |          |    |
| マジックフォージ               | 1  | 3    | ダメージ前    | -   | 自  | -  | 1/シーン    |    |
| 効果：魔法ダメ+[SL*2]D        |    |      |          |     |    |    |          |    |
| リゼントメント                | 1  | -    | 魔法攻撃時    | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：単体*にダメ+[CL*10]      |    |      |          |     |    |    |          |    |
| チャージマジック               | 1  |      |          |     |    |    |          |    |
| 効果：リゼント復活              |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ★                      | ★  | ★    | ★        | ★   | ★  | ★  | ★        |    |
| 効果：★                   |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ミラーアタック                | 1  | 3F   | 判定後      | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：命中判定の出目一つを6に変更      |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ソウルコンバート               | 1  | F*10 | スキル使用時   | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：フェイトコスト×10MPでスキル使用  |    |      |          |     |    |    |          |    |
| プレディクション               | ★  | -    | パッシブ     | -   | 自  | -  | -        |    |
| 効果：『アドバイス』を+2Dに変更      |    |      |          |     |    |    |          |    |
| アドバイス                  | 5  | -    | 判定前      | 20m | 単体 | -  | SL+1/ナリヲ |    |
| 効果：他PCの判定+1D           |    |      |          |     |    |    |          |    |
| ★                      | ★  | ★    | ★        | ★   | ★  | ★  | ★        |    |
| 効果：★                   |    |      |          |     |    |    |          |    |

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

| スキル名       | SL               | コスト   | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定 | 制限     | メモ |
|------------|------------------|-------|--------|-----|----|----|--------|----|
| レイズ        | 1                | 10    | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術 | -      |    |
| 効果：        | 対象の戦闘不能を2D点にする   |       |        |     |    |    |        |    |
| ★          | ★                | ★     | ★      | ★   | ★  | ★  | ★      |    |
| 効果：        | ★                |       |        |     |    |    |        |    |
| マダースキル     | 1                | -     | パッシブ   | -   | 自  | -  | -      |    |
| 効果：        | クリティカルダメ+[SL+1]D |       |        |     |    |    |        |    |
| モータルマジック   | 3                | -     | パッシブ   | -   | 自  | -  | -      |    |
| 効果：        | クリティカル魔法+[SL*10] |       |        |     |    |    |        |    |
| アベンジ       | 3                | 15    | リアクション | -   | 自  | 魔術 | SL/シーン |    |
| 効果：        | メジャーの魔法攻撃        |       |        |     |    |    |        |    |
| ★          | ★                | ★     | ★      | ★   | ★  | ★  | ★      |    |
| 効果：        | ★                |       |        |     |    |    |        |    |
| カウンタースpell | 1                | -     | 魔術発動時  | 視界  | 単体 | -  | 1/ナリヲ  |    |
| 効果：        | 魔術打ち消し           |       |        |     |    |    |        |    |
| レイズチャーム    | 1                | -     | 戦闘不能   | -   | 自  | -  | -      |    |
| 効果：        | 「生命の呪符」を使用       |       |        |     |    |    |        |    |
|            | ○                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        |                  |       |        |     |    |    |        |    |
| エンchanターⅠ  | 1                | 17Eイト |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 魔法属性選択           |       |        |     |    |    |        |    |
| エンchanターⅡ  | 1                | 17Eイト |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 戦闘前に使用           |       |        |     |    |    |        |    |
| エンchanターⅢ  | 1                | 17Eイト |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | クリンナップごとに10点ロス   |       |        |     |    |    |        |    |
| モンスターロア    | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | エネミー識別+1D        |       |        |     |    |    |        |    |
| トレーニング：筋力  | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 基本値+3            |       |        |     |    |    |        |    |
| トレーニング：知力  | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 基本値+3            |       |        |     |    |    |        |    |
| トレーニング：精神  | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 基本値+3            |       |        |     |    |    |        |    |
| トレーニング：幸運  | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 基本値+3            |       |        |     |    |    |        |    |
| バイタリティ     | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | HP+[CL]          |       |        |     |    |    |        |    |
| フックダウン     | 1                |       |        |     |    |    | 1/シーン  |    |
| 効果：        | クリンナップにボーション使用   |       |        |     |    |    |        |    |
| ベアアップ      | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | 精神対決のリアクション+1D   |       |        |     |    |    |        |    |
| スティグマ      | 1                |       |        |     |    |    | 1/ナリヲ  |    |
| 効果：        | 振り直し終了後、判定値+1D   |       |        |     |    |    |        |    |
| アイテムマスタリー  | 1                |       |        |     |    |    |        |    |
| 効果：        | アイテムコスト-2        |       |        |     |    |    |        |    |

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]