

キャラクター名	プレイヤー名
モネ	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	少女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1660		同性の家族がいない 異性の家族がいない		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
	体	8	器用度	4			18		3		グラップラー	2
			敏捷度	4			18		3		エンハンサー	1
			筋力	6			14		2		アルケミスト	1
			生命力	10			18		3			
心	5	知力	7			12	2					
		精神力	7			12	2					

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
武器習熟/格闘	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	4	10	5	20										
グラップラー専用、キック強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
緑のマテルアルカードBx10	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		30	G	預金・借金	700	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	6	0
m	m	m			24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	12	
		2d+	5	2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
「私はモネ。こう見えて体術士よ。蛮族は蹴って蹴って蹴り殺すんだから(ニコッ)」 背が低いのがコンプレックス。背が低いのを悪く言われると怒る。 「わたし小さくないもん!」「もっと大きくなって強くなるんだから!」 家族は蛮族の襲撃を受けて死亡した。唯一、モネだけが冒険者に助けられる。 蛮族に復讐を誓い、強くなりたいと思っている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉒ ○□□□㉕ ○□□□㉘ ○□□□㉙