キャラクタ						╗ ┌ プレイヤー名 ────					スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ						
天津甕星(あまつみかぼし)												ワーディング ★ - オート 視界 シーン 自動 -					
												効果: 非オーヴァードのエキストラ化					
キュマイラ ワークス						UGNチルドレンA カヴァー 高校生				生	リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100						
ブラム=ストーカー												効果: コスト分のHPで復活					
オプショナル 年齢					年齢	17歳/27	17歳/27歳 性別 男/雄			雄	コンセ: Bra 3 2 メジャー - 自信 シンドローム -						
覚醒 生誕				衝動		飢餓	初期的	初期侵食率 31		1	効果: C値-Lv						
7+-												完全獣化 3 505 マイナー - 自身 宣言 -					
出自 疎ま			1た子 経験		経験		敵性組織	遡	逅 秘密⇒	秘密⇒ローザ・バスカヴィル		効果: シーン終了まで【肉体】系の判定に[Lv*2]個のダイスボーナス。素手以外使用不可になる					
	其 ₂	k/值	ワークス	, , , ; , -	-+7	成長	他修正	能力値	НР		37	破壊の爪 2 3 マイナー 至近 自身					
肉体	424		1	, ,,,	3	MIX	16191	8		5	5	効果: 素手。攻撃力+[Lv*2+3]、防御力[0/0]。1シーン持続					
感覚	2		0		0			2	(非装備)	_		渇きの主 1 4 メジャー 至近 単体 白兵 -					
精神	,		0		0			1	戦闘移		10	効果: 対象の装甲無視。Lv*4点HPの回復					
社会	,		0	_	0			1	全力移	_	20	ターゲットロック 1 3 セットアッププロセス 視界 単体 - -					
		<u> </u>							王刀抄到 20		効果: シーン終了まで対象に攻撃を行った場合攻撃力を+lv*3する						
肉体				感覚			精神		₹:	社会		神獣撃 2 2 メジャー 武器 単体 白兵 80%					
技能		修正			SL 僧	逐正	技能 SL		技能	SL	修正	効果: 《完全獣化》の効果中のみ使用。このエフェクトを組み合わせた攻撃を+[Lv+2]Dする。					
白兵	5		射擊	≧			RC 3		交渉			ブラッドリーディング ★ - メジャ- 至近 単体 - -					
回避	1		知覚	Ź .			意志		調達	1		効果: 血や体液からその主の情報を読み取るエフェクト					
運転:			芸術:			知	識:		情報:UGN	2							
運転:	芸術:				知	識:		情報:			効果:						
運転:	運転: 芸術:		芸術:			知	識:		情報:								
運転:	芸術:		芸術:		知		識:		情報:			効果:					
運転:			芸術:			知	識:		情報:								
武器·	能力	市中値	i C値	攻撃ナ	射程 メモ					効果:							
<完全獣化>+<破壊の爪>			10/3	0	- GIE	-2-7-		?に[Lv2*2]のダイスボ・		·X.贴御力0/0 :	※素手以外の使用7						
							12117177120	refere eles tus	777 - (A772[and and)	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	W/12 2/11 17 [KIN]	効果:					
												<u>効果</u> : 					
防具			価格	装甲	回避	行動			メモ			効果:					
												<コードネーム>					
												護星が<明之明星>、ビサイドが<宵之禍星> あけのみょうじょう/よいのまがつぼし					
	所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0										0	 < Dロイス>					
						ロイス					「No.6 戦闘用人格(デュアルフェイス)」						
対象 感情(pos) 感情(neg)								感	青(pos) 感情	(neg)タイ消	[概要] ├─人の人物の中に通常の基本人格とレネゲイドの扱いに長けた別人格、二つの人格を有している。					
					伊澤 亮也 P 連帯感 N 食傷					別人格を有する原因は単なる二重人格、実験・訓練等で身につけたetc。							
						ピサイド、쀏川人格「テュアルフェイス」〉P 信頼 N 劣等感					│ 人格間での記憶の共有や切り替わりのタイミングは任意(レネゲイドの活性化・何らかのエフェクトの使用・特定のキーワードに反応etc)。 │ 別人格は基本人格よりもレネゲイドの知識・扱いを得意とし、通常の生活に必要な感情・記憶・抑制等のリミットを削ぎ落とすことで基本人格の数倍の戦闘能力						
						FHエージェント P 傾倒 N 恥辱					を持っている。 						
]ーザ・バスカヴィルP 好奇心 N 隔意					「効果」 「効果」 「一般などののとも担うも 際にもこれをはくます。」 (パッ・ローニッ・ログ・スコンド等用です)					
							ビサイド P家族愛 N 偏愛					↓ 侵触率が99%を超えた際にあらゆる判定ダイスを+4。(バックトラックダイスには適用不可) ↓ バックトラックダイス数ー1。(バックトラックダイスの増加を選択する際は、その数の計算後に−1)					
							宮比原大亜 P 友情 N 不安					※侵蝕率が100%を超えていない場合でも別人格の表出は可能。					
							告下 嘉良守 P 尊敬 N 猜疑心										
												こっくりさんにとり憑かれ、行方不明になった生徒が夜な夜な旧校舎を徘徊しているらしい ぶつぶつと独り言を繰り返しながら廊下を歩いており					
						:	最大財産P:	景大財産P: 4 関リ財産P:				遭遇していても隠れていればいいが、目が合うと追いかけまわされこっくりさんの仲間にされてしまうらしい… 					