

キャラクター名  
虚ノ鏡NPC

プレイヤー名

|        |                |    |      |       |       |
|--------|----------------|----|------|-------|-------|
| シンドローム | エグザイル<br>ハヌマーン |    | ワークス | 奇術師   | カヴァー  |
|        | オプショナル<br>ノイマン |    |      |       |       |
| 年齢     | 性別             |    |      |       |       |
| 覚醒     | 探求             | 衝動 | 破壊   | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自     | 経験             |    | 邂逅   |       |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 107 |
| 肉体 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 21  |
| 感覚 | 2   | 1    | 3    | 4  |     | 10  | (非装備時) | 21  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 26  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 52  |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 2  |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: | 2  |    | 知識: | 2  |    | 情報: 噂話 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ                            | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                             |
|-----------------------------------|----|-------|----|-----|----|--------------------------------|
| 【偽りの鐘】援護の風+ウィンドブレス                |    | 0     |    |     |    | 侵蝕値:4 ダイス+4、達成値+6              |
| 【偽りの鐘】100↑援護の風+ウィンドブレス            |    | 0     |    |     |    | 侵蝕値:4 ダイス+5、達成値+9              |
| 以下侵食率150(エフェクトレベル+1ダイス+4個)の状態での計算 |    | 0     |    |     |    |                                |
| ソニックブリッツ                          | 射撃 | 10r+2 | 0  | 9   |    | この武器を使用した攻撃に対するドッジのダイスは-1個される。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0   | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
|        |         | ロイス     |     |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費    |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
| 最大財産P: | 4       | 残り財産P:  |     |       |   |

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| コンセントレイト:ノイマン  | 1  | 2    | メジャー  | -  | -      | シンドローム | -    |    |
| 効果: CL-LV  |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 援護の風   | 4  | 2    | オート   | 視界 | 単体     | 自動     | -    |    |
| 効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| ウィンドブレス  | 2  | 2    | オート   | 視界 | 単体     | 自動     | リミット |    |
| 効果: 援護の風を使用する直前に宣言する。援護の風を使用した判定の達成値を+LV×3する。  |    |      |       |    |        |        |      |    |
| ソニックブリッツ   | 4  | 4    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: 射撃武器作成、この武器を使用した攻撃に対するドッジのダイスは-1個される。  |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 生命増強   | 2  |      | 常時    |    |        |        |      |    |
| 効果: このエネミーのHPをLV×30する  |    |      |       |    |        |        |      |    |
| ギガンティックモード   | 1  | 3    | メジャー  | 武器 | 範囲(選択) | 射撃(対決) | -    |    |
| 効果: 攻撃を範囲(選択)にする。判定後に装備している武器は全て破壊される。   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 異形の刻印  | 4  | -    | 常時    | 至近 | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: 最大HPを+[Lv×5]する。侵食率基本値が+3される。   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 急所狙い   | 4  | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 射撃(対決) | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×2]   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 混沌の宿命  | 1  | -    | 常時    | 至近 | 自身     | -      | エネミー |    |
| 効果: トライブリードのみ取得可能。制限80,100%の本来トライブリードでは取得できないエフェクトをひとつだけ取得することができる。  |    |      |       |    |        |        |      |    |
| ラストアクション   | 1  | 5    | オート   | 至近 | 自身     | 自動     | 100  |    |
| 効果: 戦闘不能になった瞬間に使用できる。メインプロセスを行う。このメインプロセスは行動済でも行え、行っても行動済にならない。また、このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。 |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 瞬間退場II   | 1  |      | オート   | 至近 | 範囲(選択) | 自動     |      |    |
| 効果: 瞬間退場と同時に使用、その瞬間退場では対象も同時に退場できる。  |    |      |       |    |        |        |      |    |
| ウルトラボンバー   | 1  |      | メジャー  | 至近 | 範囲     | 対決     |      |    |
| 効果: 範囲攻撃 1シーン1回 オープニングでのみ使用 一回みんな戦闘不能になる(演出)   |    |      |       |    |        |        |      |    |
| 瞬間退場   | 1  |      | オート   |    |        | 自動     |      |    |
| 効果: シーンから退場 シナリオLV回  |    |      |       |    |        |        |      |    |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

