

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	0	2		6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	6r+1	8	16		行動値-5。侵蝕+2で+「肉体」値ダメージ
1+2+3	白兵	10r+1		28		C値8。侵蝕+10。自身に1Dダメ
△100	白兵	11r+1		28		C値7。侵蝕+10。自身に1Dダメ
1+2+3+4(100~)	白兵	11r+1		34		C値7。侵蝕+13。自身に1Dダメ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
発明品: トツカ	P	N		
REC: フィン・ブースロイド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C: ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果:	C値-lv(下限7)							
電光石火	3	3	メジャー			対決		
効果:	D+LV+1。HP-1D							
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果:	攻撃力+「感覚」か「肉体」							
命の剣	1	3	メジャー	武器		対決	100	
効果:	白兵攻撃力+「肉体」							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果:	攻撃力+LV ² 10。判定ダイス-5							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--