

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ (兎)			境遇	天啓
出自 (効果)	放浪者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	29	8	10	9	10
ボーナス	6	6	9	2	3	3	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	6	9	9	2	5	4	5

HP	105
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			9	0	9	0	4	14	11
スキル									
その他									
総計(右)			9	0					
総計(左)			9	0	9	7	4	14	11
総計(両)			9	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*15	
万能薬*3	

現在重量: 13  
 最大重量: 19  
 所持金: 46328  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ: 兎族	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	ムーブアクションで離脱を行ってもマイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
シャドウストーク	1		パッシヴ		自身			
効果:	移動を行っても隠密が解除されない 隠密のままエンゲージすることも可能							
インタラプト	1			視界	単体		シナリオ1	
効果:	対象がタイミング: パッシヴ アイテム 以外のスキル宣言時に使用 スキルの発動を無効にする							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果:	キャリバーを一個取得する							
ロングバレル	1		アイテム					
効果:	キャリバーで召喚した魔道銃武器に命中補正1 攻撃力2 行動修正-2 する							
テンポラリリペア	1	15	フリーアクション			自動成功	シーン1	
効果:	装備 携帯している魔道銃の破壊 使用不能を回復し使用可能にする							
インパクトショット	1	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃で対象にダメージを与えた場合ノックバック2を与える 効果はメインプロセス終了まで							
エクシードショット	3		マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージをSL*10する 効果はメイン終了まで その後攻撃に使用した武器は使用不能になる							
キャリバーバンパード	2		アイテム					
効果:	キャリバーで取得した武器に攻撃力SL*3 重量6 装備部位双 にする							
ジャストディフェンス	3		判定の直後		自身	自動成功	シーンSLかい	
効果:	回避判定の直後に使用する その判定の達成地に+2する							
イベイジョン	1	5			自身	自動成功	シナリオSLかい	
効果:	回避判定と同時に使用その判定で振るダイスの数がスキルなどの効果によって減少していてもその効果を受けずに判定を行える							
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果:	回避判定に+1 d する							
ドッジムーブ	5	2			自身	自動成功		
効果:	回避判定と同時に使用その回避判定の達成地にSL+2する							
フルスピード	2	4			自身	自動成功		
効果:	移動と同時に使用する 移動力にSL*5m する							

現在重量: 13  
 最大重量: 19  
 所持金: 46328  
 預金・借金:

