キャラクター名: 朽葉 静実

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	女性専門殺し屋
オプショナル		年齢	19	性別	女性
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	恩人：テレーズ=ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	2			7
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r+1	0	3		
沼生成（仮名）(99↓)	ＲＣ	8r+4		10		ｵｳｶﾞﾊﾞﾄﾙ→ｺﾝｾﾝﾄ:ｵﾙｸｽ+大地の牙+要の陣形 C値8 侵食8 近接不可
沼生成（仮名）(100↑)	ＲＣ	9r+4		11		ｵｳｶﾞﾊﾞﾄﾙ→ｺﾝｾﾝﾄ:ｵﾙｸｽ+大地の牙+要の陣形 C値7 侵食8 近接不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人	P 慕情	N 嫌悪		
仲間	P 純愛	N 嫉妬		
テレーズ＝ブルム	P 感服	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV(下限7)							
大地の牙	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃+[LV+2]射撃攻撃、対ドッジ判定ダイス-1。近接不可							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3	-	-	
効果：	対象を3体に拡張する。シナリオLV回まで							
オウガバトル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス間、ダメージ+[LV+2]							
完全なる世界	1	6	メジャー	-	-	対決	100	
効果：	攻撃判定ダイス+[LV+1]個、対リアクションC値+1							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ド初心者の彼氏のために組んだデータ。ワークス以外のライフパス・ロイス・パーソナルデータは後ほど本人に決めてもらいます。
リクエスト
・相手を沼にはめて攻撃する
・銃とかの武器を使いたい

RCのための精神を取ったらタッチ技能が社会になってしまったので武器はお飾りになりました。RC(超能力)で沼を使うのがメインになりそうです。
PC2に最適なUGNチルドレンを想定してますが、もしPC1をやりたいって場合はちょっと調整しますー！