

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-217000				

技 体 心	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	43		60	10
	8	敏捷度	5	33		52 + 2	9
		筋力	9	13		30	5
6	生命力	5	24		37	6	
	知力	6	18		30	5	
		精神力	9	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	15		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
ライダー	14		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	二刀流	IB30 p
バトルマスター	3143 p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/スピア	IB31 p
ファストアクション	2123 p	頑強	IB29 p
影走り	2120 p	牽制攻撃	IB36 p
トレジャーマスター	3143 p	練体の極意	IB33 p
匠の技	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	223 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	獅子奮迅
マッスルベア	八面六臂
ガゼルフット	極高所攻撃
ビートルスキン	騎獣超強化
デーモンフィンガー	縦横無尽
ジャイアントアーム	特殊能力完全解放
騎獣強化	ヴォーパルウェポン
HP強化	
チャージ	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
魔法指示	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	25	24	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	24	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイドファンク+1カスタム				2d+ 27		22	25										
サイドファンク+1カスタム				2d+ 27		22	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	54 m	162 m	2d+ 24	8	112

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 19/×	2d+ 24	2d+ 21	2d+ 25	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の解析鏡
首	
背中	
右手	敏捷の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵