

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	14歳
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	一般人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	24	23	21	11	3
ボーナス	3	3	8	7	7	3	1
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1
他修正							
能力値	3	3	8	9	10	5	2

HP	85
MP	130
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・水		-1	5					
左手									
頭部									
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	クラウドリング		0	0	0	14	14	0	-2
	能力値		3	0	8	0	5	18	8
スキル									
その他							1		
	総計(右)		2	5					
	総計(左)		3	0	8	21	22	18	6
	総計(両)		2	5					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	2	4	15	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×0	呪壁符×4
MPポーション(使用済み)	ポーションホルダー
虹の輝き	ハイMPポーション×5
冒険者セット	上級精霊符(使用済み)
バックパック	爆撃符(使用済み)
精霊符〈水〉(使用済み)	
赤き斜陽の剣(売却済)	
精霊符〈水〉	
上位精霊符〈水〉	
爆撃符×8	
小道具入れ	

現在重量:	15	所持金:	4459	預金・借金:	1000
-------	----	------	------	--------	------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	水属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+ [SL×4] する。							
フェイ:ニクシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	水属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+1Dする。また、キャラクター作成時に《水陸両用》を取得する。							
水陸両用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	遊泳状態でも移動力が減少することなく、移動することができる。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2d+5]〈水〉属性魔法攻撃。対象に1点でもダメージを与えた場合[放心]付与。(c:ダイス増加)							
マジックフォージ	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダメージ増加+[(SL×2)d]							
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃の魔法ダメージが、対象の対抗属性の時有効。ダメージ+[SL×4]							
ブレイクアトリビュート	2	5	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果:	対抗属性とみなしてダメージ計算を行う							
コンセントレーション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1 d							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	魔法攻撃と同時に使用。対象を「単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]							
ハイアトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃の魔法ダメージが、対象の対抗属性の時有効。ダメージ+[SL×5]							
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	種族スキルの一つ取得する。							
マジックマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定の達成値に+2する。							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2 d する。							
マリッド・ストリーム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	〈水〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行う回避判定に-1 d する。この効果はラウンド終了まで持続する。							

「俺の名前を覚えておけ！俺の名は、アダム=シュネーヴァイス！人類最強の水水系魔術の使い手にして…もっともイケてる男だ！」

とある田舎の街外れの山出身の少年。
 種族はただのヒューリン(だと本人は勘違いしているが実はヒューリンとニクシーのハーフブラッド)。
 母イデア=シュネーヴァイスとの二人暮らしだった(実は父はすぐとなりの池に住んでいた)。
 幼い頃から父を知らず、母には隣の池にいと誤魔化されて(勝手にそう勘違いしてただけ)育ってきた。
 自慢の水系魔術は家の隣の池に住む妖精ソーン(実は父)から教わった。
 ある日、父を探しに旅に出るといふ書き置きを残して親友であるルナとノイの二人と共に旅に出た。

『水氷魔術 第一節 水妖精の槍 (ニクシーズ・スピア)』
 5 d 6+34 対抗なら+45
 スペシャリストII 起動時 6d6+34 対抗なら+45
 『水氷魔術 第二節 蛟龍の頭 (デブス・バイト)』
 7 d 6+34 対抗なら+45
 スペシャリストII 起動時 8d6+34 対抗なら+45
 『水氷魔術 第三節 水鳥の息吹 (セイレーン・ブリザード)』
 5d6+34 対抗属性のため+45
 スペシャリストII 起動時 6d6+34 対抗属性のため+45
 『水氷魔術 第四節 海竜の破嵐 (リヴァイス・テンペスト)』
 7 d 6+34 対抗属性のため+45
 スペシャリストII 起動時 8d6+34 対抗属性のため+45
 『水氷魔術 第五節 海神の暴波 (ボセイディア・ウェーブ)』

