

キャラクター名 エレイン・キャリー プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	10		30 + 1	5	ファイター	9		
体	11	敏捷度	7	1		18	3	エンハンサー	5		
		筋力	6	12		29	4	アルケミスト	3		
心	7	生命力	8	7		26	4	ライダー	7		
		知力	7	3		17 + 1	3				
		精神力	12	9		28	4				

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	パークメール
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
高所攻撃	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：センチネル	500
名誉点 所持 0 /合計 500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 魔法の武器+1	1H騎	20		2d+ 14	10	17	35										
ノーマルランス 魔法の武器+1	1H騎	20		2d+ 14	10	17	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
レジェンドホースレンタル	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□

マテリアルカード赤S	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 400	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	9	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー強化
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
2d+14+1 命中/キャッツ	□□□□⑤
2 k35+17+2+3+2+3@10 超高所ベアージャイアウォーボンS	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔