

キャラクター名 暁 柄鎖(あかつき つかさ)	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	女(男)
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	38%	
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	生存	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	2r+4	-	6		攻撃力+[LV+4]
	射撃	5r+3		32		0%
	射撃	6r+3		32		60%
	射撃	7r+3		32		80%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
錬金術師	P	N			
東條 弾丸	P 好奇心	N 恐怖			
両親	P 尊敬	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
ダブルクリエイト	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器2つ作成							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器の攻撃力+5							
コンバットシステム	3	3	メ/リ	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個							
マルチウェポン	4	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	武器2つ使用/達成値-[5-LV]							
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視/判定ダイス-1個							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
シークレットトーク	★	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 自分(俺)
二人称: ○○さん(お前/呼び捨て)

地味で何の取り柄も無い高校生だったが、覚醒時もうひとつの人格が誕生し彼女の日常は変わっていく。

ふたつの人格はそれぞれを認識しており話そうと思えば話す事も出来るが、彼女は向き合おうとはしない。

彼女は戦闘を好まないため戦闘時には戦闘を好む彼が勝手に出てくる。
また彼女の意志が弱いせいかわびと簡単に彼は出てくる。基本これを彼女は止める事が出来ない。