キャラクター名
ラン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	敵対する者がいる（いた）		
経験点	500		大切な約束をしたことがある		
			神の声を聞いたことがある(と信じている)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	12	8		34	5
		敏捷度	9	12		35 + 2	6
体	0	筋力	3	7		10	1
		生命力	12	2		14	2
心	11	知力	5	11		27 + 1	4
		精神力	16	2		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	1
シューター	4		
マギテック	6		
スカウト	7		
セージ	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
足さばき	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	17	12
シューター	4	9	10	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 4本所持　射程10m(投擲用)	1H投	1		2d+ 17	9	12	1										
マレット 4本所持　射程10m(投擲用)	1H投	1	1	2d+ 18	11	12	6										
光の物語 ↓と同武器。ソードモード	1H	5	1	2d+ 18	8	13	5										
(ライトファンタジー) ↑と同武器。メイスモード	1H	5	2	2d+ 19	10	13	10										
サーペンタインガン 射程10m、装填3　2丁所持　魔法の武器化	1H	1	1	2d+ 11	11	11											
デリンジャー 射程10m、装填2　2丁所持　魔法の武器化	1H	1	2	2d+ 12	10	11											
ジェザイル 射程50m、装填3　魔法の武器化	2H	10	1	2d+ 11	10	11											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	勇者の証<技>	
顔	勇者の解析鏡	まもちき成功時→命中+2。失敗時→命中-2
首	背水のネックレス	使用後3R間、器用・敏捷・筋力+12。その後翌日午前0時まで器用・敏捷・筋力-6。
背中	マギスフィア(大)	<5.グレネード><4.オートガード><6.クリエイトウェポン>
右手	知力の指輪	知力+1
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能に必要
足	バレットスリンガー	12発入り　<12>
その他	ポーションインジェクター	デクスタリィティポーション仕込

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	敏捷+2

その他メモ

ラン＝R(リクイッド)＝プラペラントゥ
ずっと前に孤児として傭兵団に引き取れられこの飛空挺チームについてきた。
今年で成人になった。これからは傭兵家業のお手伝いもがんばるぞ！
↓の神様を信仰している。

聖職者(クレリック)1 料理人(コック)3 整備士(メカニック)3
戦闘特技リビルド：6/20.[3]魔力撃→二刀流
戦闘特技リビルド：7/24.[3]二刀流→牽制攻撃

オリジナル神

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット＆着替えいろいろ	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
弾丸(12発)x5	○□□○□□
太矢(12本)	○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx7	○□□○□□
緑のマテリアルカードBx10	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx10	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
デクスタリィティポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
ライトクロスボウ	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
聖印	○□□○□□
マギスフィア(小)x2	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
狩人の解析鏡	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪x4	○□□○□□
敏捷の腕輪x3	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
共有資産から借金	○□□○□□
共有資産に返済	○□□○□□
消耗品を共有資産に申請	○□□○□□
消耗品を共有資産に申請	○□□○□□
消耗品を共有資産に申請	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1263 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
〜専用化〜	
バレットスリンガー専用化	50
クロースアーマー専用化	50
サーペンタインガン専用化x2	100
ナイフｘ4専用化	200
マレットx4専用化	200
ジェザイル専用化	50
光の物語専用化	50
デリンジャー専用化　x2	100
スカウトツール専用化	50
〜コネクション〜	
ミステリア=リーンと顔見知り	35
	10
	50
	30
	30
	30
	10

名誉点 所持 355 /合計 1400