キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援：1
腕		かた		アクション	4	自身	移動：1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害：1
				オート			
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の未練に狂気点＋1する代わりに、支援：3
メインクラス		死神		オート	無し	自身	白兵の攻撃判定出目＋1
メインクラス		殺劇		オート	無し	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃出目・ダメージを+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	無し	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの同ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃：1＋切断＋連撃1
頭		発勁		アクション	0	0	移動：1。自身に対しては使用不可。
頭		カンフー		オート	無し		最大行動値＋1
脚		はりつき		アクション	3		移動：1　この移動に対して『移動妨害』は全て無効。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1