キャラクター名: ユウ・キーカナ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	117
冒険者Lv	6	経歴	Ｃ５－１物心ついた時には独りだった		
経験点	1580		Ｂ６－６始まりの剣を求めている		
			Ａ１－２命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	3		24	4
		敏捷度	3	1		16	2
体	5	筋力	5	1		11 + 2	2
		生命力	7			12	2
心	9	知力	5	2		16 + 2	3
		精神力	10	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト/ティダン	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	8	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪な銀製のカッツバルゲル+1 アビス強化【クリティカル値—1】、銀製、魔法の武器	1H	7	1	2d+ 11	8	9	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
５点魔晶石x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
気付け薬x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
専用装飾品化	50
盾専用化	50
専用装飾品化	50

名誉点 所持 46 /合計 196

装備品		説明
頭		
耳	銀製のリングピアス	
顔		
首	聖印	
背中		
右手	能力増強の腕輪	壊すと+15
腰	ガーターベルト	
足	ロングブーツ	
その他	チェーン	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	壊すと+15

その他メモ

冒険に出た理由
４－６家族をすべて失ったので

物心ついた時にはすでに家族と呼べるものはおらず、独り路地裏生活をしていた。
そんなある日、蛮族に襲われそうになったところを冒険者に助けられる。
助けられたことをきっかけにティダンの啓示が聞こえるようになる。
神聖魔法を使えるようになった彼女はいつか始まりの剣を求めて冒険にでることを誓う。
始まりの剣を手にすれば世界を蛮族から救えると思ったからである。
その後、ティダンの神殿に引き取られ勉学を学びながら健やかに成長を遂げる。
蛮族を滅ぼすため、敵の言葉を学んだり、独学で戦い方を学んだりしながら着々を準備を整えてきた。
さあ、今こそ冒険に出るときだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟