

キャラクター名
金春 睦月

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	警官
	オプショナル		年齢	30歳(外見16歳)	性別	男性
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %	
出自	政治権力	経験	古強者	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
音使い	P	N		
父親	P 尊敬	N 隔意		
新入り	P 懐旧	N 不安		
嘉納紅葉	P 連帯感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果: C値-Lv(下限値7)。								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃。装甲無視。								
トランキリティ	5	3	メジャー/リアクション	-	-	[精神]	-	
効果: 判定のダイスを+[Lv+1]個。メインプロセス終了時にHPを5点失う。								
音界の王	1	6	メジャー	-	-	-	-	
効果: 合わせたハヌマーンのエフェクトを+1する。1シナリオLv回まで。								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力:+[Lv*10]する。このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイス-5。1シナリオ1回。								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	-	100	
効果: 組み合わせたエフェクト全てのレベルを+2する。1シナリオLv回まで。使用回数は増加しない。								
七色の声	1							
効果:								
声なき声	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「だーからー！未成年じゃなくて立派な成人男性です！あとオレは警官だ！」
「もう帰っていいですか…」

交通機動隊に所属する青年。
年齢は30歳で酒もたばこも嗜むいい大人…なのだが、見た目が見た目のせいで学生や未成年に間違えられた回数は数知れず。
喫煙や飲酒が原因で誤った通報を受けることが多く、ゆっくりしていられないのが最近の悩み。
よくニコチンが切れてイライラする上、やけ酒を煽ることもあるという結構危ない生活を送っている。
オーヴァードになる前から既に重鎮であったため、半分諦めているとかいないとか。
以前は激務で大分ブラックな部署にいたようで、今いるS市警察署に配属になってからは精神的に落ち着いた様子。
白バイに乗り街の様子をパトロールするのが日課となっている。
趣味は演奏(楽器全般)、ドライブ、お酒を飲むこと。

音による攻撃が得意で、武器は常に持ち歩いている細長いラッパ。
それを吹き鳴らし強烈な衝撃波を発生させることで敵を一掃していくが、力加減を誤ると辺り一面を塵一つ残さず平地にしてしまうため、新約聖書になぞらえて『ヨハネ』というコードネームがつけられた。
彼が吹くラッパが告げる音色がもたらすは終末か恩恵か…。