キャラクター名: アクセル（仮名）

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男性 | 年齢 | 30歳 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 8 | 器用度 | 10 | 6 | | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 5 | 5 | | 18 | 3 |
| 体 | 8 | 筋力 | 8 | 2 | | 18 + 2 | 3 |
| | | 生命力 | 12 | 4 | | 24 | 4 |
| 心 | 5 | 知力 | 8 | 1 | | 14 | 2 |
| | | 精神力 | 10 | 4 | | 19 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 9 | | |
| プリースト | 2 | | |
| スカウト | 7 | | |
| エンハンサー | 4 | | |
| アルケミスト | 3 | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| カウンター | 2120p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| 変幻自在 | 1-282p | | p |
| 全力攻撃 | 1-286p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| 武器習熟A/格闘 | 1-281p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| マッスルベアー | |
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| ストロングブラッド | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 9 | 13 | 12 | 12 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 13 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| つきまとうのろまなソウルゲイン改（魔法） | 1H拳 | 20 | 2 | 2d+ 15 | 9 | 14 | 25 | | | | | | | | | | |
| グラップラー専用。パンチを強化。戦闘準備ができない、この武器以外の命中判定に-4 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 49200 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 4 |

| HP |
|---|
| 51 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 25 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 2 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 ひらめき眼鏡 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 怪力の腕輪 | |
| 腰 多機能ブラックベルト | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

2.0の卓に登場したジェイク・アルマーその人。前の卓から8年くらいたっている設定。シャドウミラー流格闘術の最終奥義「麒麟」を習得しており、一撃の破壊力は規格外。諸々を乗せた際は威力25、C値8相当、D固定値28くらい。これが麒麟で倍になる。

シャドウミラー流格闘術
「麒麟」
追加行動を放棄することで最終ダメージを倍にする

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟