

キャラクター名
 ♂ ♀

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	上司
	ハヌマーン					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動	加虐		初期侵食率	37 %
出自	ウォッチャー	経験	勧誘		邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	1	1		5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
仲間	P 懐旧	N 憐憫		
勧誘者	P 好奇心	N 偏愛		
来原総統	P 恭順	N 畏怖		
富田林少佐	P 連帯感	N 脅威		
加瀬正仁	P 慕情	N 不信感		
酒恩ばんび	P 庇護	N 恐怖		
志摩大佐	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+[LV]個								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】判定の達成値+[LV*2]								
サイレンの魔女	7	5	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]、装甲無視								
疾風迅雷	4	3	Xジャー	-	-	対決	ピコア	
効果: 対象はドッジ不可、LV回/シナリオ								
マシラのごとく	5	5	Xジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+[LV*10]、判定D-5、1回/シナリオ								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャー2回行動、C+1、1回/シナリオ								
ベーシックリサーチ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 情報判定D+[LV+1]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								