キャラクター名
メア・フィロソフィ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	17（自分で数えてない）
冒険者Lv	15	経歴	剣の迷宮で迷子になった		
経験点	4330		物心ついた時から一人だった		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	15		39	6
		敏捷度	6	21		41 + 2	7
体	5	筋力	12	3		20	3
		生命力	10	11		26	4
心	4	知力	12	11		27	4
		精神力	9	7		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	バード	1				
フェアリーテイマー	1	アルケミスト	5				
マギテック	1	デーモンルーラー	1				
スカウト	7						
レンジャー	15						
セージ	9						
エンハンサー	13						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
スローイング	IB30p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
変幻自在	1-282p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	22	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの極上布		10	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	26	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライエッジC+1*2	1H	※15	+2	2d+ 23	10	19	28										
ウォーターバルーン	1H	1	+1	2d+ 22	13	18											
首切り刀+1	1H両	※20	1	2d+ 1	9	6	30										
□		※20		2d+ 0		3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 26	2

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			
召異魔法	1	5			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
耳	ディスプレイサーガジェット	装飾品:その他を追加
顔	フローティング・マギスフィア(大)	タゲサ用
首	幸運のお守り	スカウト&セージと合わせて+3
背中	ウェポンホルダー改	トライエッジ*2
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	グリーンベルト	レンジャー技能でも屋内判定可能
足	アルケミーキット	
その他	ブレードスカート	k10+軽@9

	装備品	説明
左手		

その他メモ

「有象無象亭[ハイランダー]にようこそ、あなたはどこまで勝ち上がれるかな？」
魔道死骸区にある有象無象亭のギルドマスター兼歴戦の冒険者、一人で探索も戦闘もこなせる万能ちゃん。
ただし、放浪癖が依然として抜けてなくギルドの管理は道中で拉致したタビットに任せている。

◇性格
・好奇心旺盛で無邪気な性格、善も悪も大して気にしない。
・少し昔と比べて性格が丸くなり、他者に対する強烈な敵対心や警戒心は抜けてきている。
・倫理観も多少は成長しているが、依然として一般教養が足りてない。マナーなんて知らない。
・全てを一人で抱え込むところがあったが、少しは人に頼る事を学んでいる。（主にギルドの雑務とか）
・ただし、慎重な側面がなくなりつつあり、昔より行き当りばったりなところが目立つ。
・ENTP、脅迫概念に追われることが少なくなりJからPに変貌。自分らしさが出てきた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メア・フィロソフィ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	イニシアティブブースト	
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デモンズフィンガー		
リカバディ		
ヘルシーボディ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
カメレオンカモフラージュ		
ビビット		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
インスタントウェポン		
ミラージュデイズ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	0				
	0				

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
メガホン（楽器）	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ウォーターバルーンx100	○□□○□□		○□□○□□
保存食x390	○□□○□□		○□□○□□
救命草x15	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングPx15	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングPボールx15	○□□○□□		○□□○□□
トリートPBx15	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンPBx15	○□□○□□		○□□○□□
デスクタリティx15	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石[5]x15	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石[12]	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカード/緑Sx15	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカード/白Sx15	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカード/金SS	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカード/赤Sx15	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーカード/赤SS	○□□○□□		○□□○□□
x15	○□□○□□		○□□○□□
俊足予備x15	○□□○□□		○□□○□□
知性予備x15	○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
収納ブレスレット	○□□○□□		○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 30805 G

預金・借金 317650 G