キャラクター名
工藤隼士

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	傭兵	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	2		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃	白兵	8r+9		8		
通常攻撃(100↑)	白兵	12r+9		9		
ライダーキック	白兵	12r+9		13		
ライダーキック(100↑)	白兵	15r+9		14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：傭兵	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
進化の末脚	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： R間、行動値＋『Lv×3』								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動、離脱。封鎖影響なし。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 肉体ダイス＋『Lv＋2』								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力＋『Lv＋8』の素手								
Cレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果： C値－Lv								
クロックアップ	2	4	メジャー			対決	Dロイス	
効果： ダイス＋3 攻撃力＋5								
電光石火	3	3	メジャー					
効果： ダイス＋『lv＋1』HP-1d10								
軽功	1							
効果：								
海の恩恵	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								