キャラクター名

プリシラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	参照	0〜1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
サブクラス		臓物豚		オート	なし	参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい
				オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1点減少させてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		うじむし		オート	なし	自身	BPにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		包帯		オート			真っ白な包帯。これさえあれば、何があっても何をされても大丈夫、だいじょうぶなんです
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い
胴		救急箱		オート	なし	参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻しても良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1