

キャラクター名  
古儀 鼓太郎 (こぎ こたろう)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	情報屋	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	37 %
出自	名家の生まれ		経験	危険な仕事	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	11
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	1	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレイドバレット	射撃	5r	2	8		射撃攻撃:1点以上の与ダメで放心付与
コバ+吸収+雷の残滓	射撃	5r	2	8		命中:邪毒/与ダメ1点以上:-3d・放心
異+コバ+吸収+雷	射撃	5r	2	8		命中:邪毒/与ダメ1~-3d・放/3体
100↑コバ+吸収+雷	射撃	8r	2	8		命中:邪毒/与ダメ1点以上:-4d・放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報収集チーム	
コネ:要人への貸し	
コネ:ハッカー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
朔夜	P 信頼	N 隔意		
祖父	P 尊敬	N 食傷		
猫川美亜	P 純愛	N 恥辱		
秘密兵器	P	N		
れま	P	N		
ナイトクローラー	P	N		
かみとき	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エグザイル	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
雷の残滓	4	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 命中時:LVランクの邪毒付与								
異形の祭典	2	3	Xジャー	-	[LV+1]シンドローム	シーン1回		
効果: 対象を[LV+1]体に変更/シーン1回								
壁に耳あり	3	1	Xジャー	-	-	<情報>	-	
効果: <情報:>判定ダイス+[LV+1]個								
吸収	3	2	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果: 1点以上の与ダメ時:判定D-LV個								
セキュリティカット	1	1						
効果:								
電子使い	1							
効果:								
擬態の仮面	1							
効果:								
異形の歩み	1							
効果:								
十徳指	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・一人称:おれ 二人称他:きみ・あなた、同年代以下は呼び捨て、年上・目上は～さん  
 ・口調:～だね、～だよ、…～じゃないし 等/年上・目上の人には敬語  
 ・性格:攻撃的なところは殆どなく、いたって無害。家業からか自分という情報を隠しがち。若干人見知り。  
 ・外見:小型犬を思わせる、明るい髪と大きな黒い目。大体中学生に見られる。口元にほころがひとつある。少しダボついた服装が多い。

---

・生まれた時からオーヴァード。家業にとって有益な能力なこともあり、有望な人材として期待されている。遊びたい盛りの年頃なのもあり、その期待がちよつと重いなーと思う今日この頃。  
 ・ゲームが好きな現代っ子だが、家業の疲れから「自然に癒されたい」願望がある。牧場やアクアリウムを育てるゲームが最近のお気に入り。  
 ・4人兄弟の末っ子。伸び悩む身長と女みたいな顔がコンプレックス。長兄の虎丸(※よじキャラ)の過保護が重い。  
 ・オーヴァード能力や家業柄情報収集に長けているが、女のスリーサイズと(ゲーム等の)早バレには絶対に手を出さないのが信条。  
 ・情報屋のミアキャットに淡い恋心を抱いているが、どうも手玉に取られているような感じで一歩踏み出せずにいる。  
 ・どうでもいい小ネタ:「ファンタジーマターオンライン2(通称FMO2)」というオンラインゲームで遊んでいるが、よく一緒に遊ぶ一番仲のいいフレンド「オデット」の中の人はFHエージェントの烏鷺白鳥(※よじキャラ)である。だが互いに正体を知らない。

■秘密兵器「螺旋苦無」  
 ・古儀家に伝わる家宝。苦無の形をしたブレイドバレット。古儀家の血族にしか扱えない。  
 ・見た目は普通の苦無。投げても無くならず、無限増殖する。

■株式会社SHINOBI  
 ・一族経営だが不動産、情報産業、人材派遣業などを手広くやる結構大きな会社。  
 ・先祖は有力者お抱えの忍者。長年に渡る功績により地位や財産等を与えられ「名家」に昇格するも忍としての裏稼業は行い続け、現在に至る。  
 ・暗殺や破壊工作のような直接的なものではなく、情報収集や操作といった「情報関係」が主体。