

キャラクター名  
ルッツ (ルーツェ・カートライト)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	一所に5日以上滞在したことがない→なかった		
経験点	1700		家族に冒険者がいる(いた) 大切な約束をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3		23 + 2 4
		敏捷度	12	2		24 + 1 4
体	6	筋力	7			13 2
		生命力	11	2		19 3
心	5	知力	8	2		15 2
		精神力	8	1		14 2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
ソーサラー	1		
スカウト	4		
セージ	1		

戦闘特技	
挑発攻撃	IB37 p
回避行動	IB29 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
武器習熟A/投擲	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力		回避力		防護点	
鎧		ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力
	アラミドコート		5	1	2						
	バックラー		1	1							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1	1	
回避技能								フェンサー	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	9	9	1										
ストーン 射程10m 50個所持	1H投	1		2d+ 11	11	10	6										
マレット 20個所持	1H投	1	1	2d+ 12	11	10	6										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 12	11	9	10										
カツツバルゲル 魔法の発動体	1H	7		2d+ 11	9	9	7										
スリング オーダーメイド+3 魔法の発動体	1H	5		2d+ 11	10	10	15										
ブレードスカート				2d+ 11	9	9	10										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	インテリアマルサック 魔物知識、異感知、危険感知に+1
背中	
右手	俊足の指輪
腰	ブレードスカート
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
物心付いた時から家族で放浪していた根っからの漂泊者。 一人で旅が出来るかと判断された歳(成人)になったら、その家族も軒並みバラバラに旅立って一人旅に。 それから数年、メルガルドに流れ着いた所で路銀が尽き、一仕事しようと歯車亭に登録した模様。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⓪
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
セッション8にて死亡・蘇生(外見は変化なし)	
・死亡後 一度死んだことで、元からあったスリルシーカーな部分が強まった様子。 穢れ持ちで一部の町では住みにくくなったことで、一旦放浪をやめてメルガルドに腰を落ち着けた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⓪

