

キャラクター名  
ダミアン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	参照	このマニューバは使用後、敵の攻撃判定を無効にする。敵の攻撃判定が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	コストの代わりに任意の基本Pを1つ損傷する、支援2か妨害2
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		小さなネズミ		オート			アンデッドではあるけれど、小さくせかせかと動くこの小動物は、見ていて不思議と懐かしい
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1