

キャラクター名
ルミル・フェード

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	40
冒険者Lv	9	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		誰かを救った事がある 冒険に誘われたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	5		28	4
	敏捷度	7	11		30	5
体	筋力	5	5		16 + 2	3
	生命力	6	6		18	3
心	知力	8	8		24	4
	精神力	10	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	セージ	4
シューター	7	エンハンサー	1
ソーサラー	5		
プリースト/ライフオス	9		
スカウト	5		
レンジャー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	5	9	10	8	
フェンサー	0				
シューター	7	11	12	10	

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート			5+10	1	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	シューター			合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
スナイパー	2H	10		2d+ 11	9	13	25															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
矢(12発)x7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	31580 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 13	2	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 12	64

装備品	説明
頭	雪結晶の髪飾り
耳	
顔	
首	祈りのアミュレット
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

ラヴィング家のメイドエルフ。
成人間もなくして冒険へ出た際に当時同じく冒険者だった主二人と知り合い、その縁で後にメイド兼子供達の護衛役として仕え始めた。

冒険者時代は身のこなしを生かしてグラップラー一筋の道を歩んでいたが
幼いエールの護衛や相手をする際に魔法や弓矢の技術も少しずつ鍛え始め
エールが成人し今の戦い方になる頃にはすっかり後衛専門となっていた。
それでも一通りの鍛錬はしているらしく、大型の弓を扱いつつ敵の攻撃を得意の身のこなしで避ける立ち回りを見せてくれる事も。

性格は活発ながら優しく、笑顔が絶えない。
エールや双子達に慌たたく振り回される事もあるが、本人は結構楽しんでるようである。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕