キャラクター名

髭切

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	***
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【討伐】	人の世を乱すモノを切り捨て、名誉を得た。
【鮮血】	人の身を斬り、真っ赤な血が溢れ出す。その時の高揚感といったら!!

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	ダメージ+2.自身が与えたダメージに対してコストとして任意の未練に狂気点1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	戦闘中、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ+1.自身がダメージを与えたとき
腕		号：髭切（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		おまもり（極）		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		刀装		オート	なし	自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可