

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2	5		12	2
	敏捷度	2	6	-6	7	1
体	筋力	2	7		16 + 2	3
	生命力	9	14		30	5
心	知力	12	20		41 + 1	7
	精神力	9	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	13		
プリースト/ル=ロウド	2		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	11		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	IB39 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p
魔力撃	IB39 p
防具の達人	IB32 p
魔力撃強化	IB32 p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
リカバリー	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
デーモンフィンガー	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディヴァインスキン		18		10
盾	マナタイトのホプライトシールド		18		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
カードシューター	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1070 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	18	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 22	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	20			
神聖魔法	2	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 石耳	
顔 聖印	
首 ポーションインジェクター	ウィッチポーション
背中 ドミネーターズマント	
右手 知力指輪	
腰 不撓のバックル	
足 DGINブラックベルト	
その他 筋力腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---