

キャラクター名	プレイヤー名
夜神 光瑠 (ヤガミ ヒカル)	

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	ヴィラン	カヴァー	高校3年生
	モルフェウス		年齢	17歳 (高校3年生)	性別
オプション	ハヌマーン				
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	犯罪	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	0		2	5	行動値	34
感覚	4		0		1	5	(非装備時)	34
精神	1		0			1	戦闘移動	39
社会	1		0			1	全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: ヴィラン	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
夜光 (ソウルアイテム)	白兵	6r+9	2	11		行動値+6攻撃する時+4点。(オーヴァードジュスト適用)メジャー、リアクション、震動の判定サイズ+D 装: 震動

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
暗視ゴーグル	
スマートフォン	
財布	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
破壊者	P	N		
GR: バルカン	P 仲間	N 疎外感		
ジブリール・美弥・クロレツ	P	N		
花城 千鶴	P	N 悔悟		
アビルティ	P	N		
城戸 槐	P 救世主	N 不安		

最大財産P:	6	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL-Lv							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動後、白兵攻撃							
ペネトレイト	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視。ダイス-1個							
ソードマスター	2	3	セット	自身	単体	自動	-	
効果:	ラウンド中、達成値+[Lv×3]							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス+Lv個。1ラウンド1回							
ウィンドブレス	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	達成値+[Lv×3]							
死神の疾風	1	5	インシアティブ	至近	自身	自動	殺戮。120%	
効果:	行動値+10,ダメージ+3D。1シナリオLv回。次の攻撃を行うまで持続							
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	D	
効果:	次に行う攻撃の攻撃力+[行動力]。1シーン1回							
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+[Lv+1]個。HP2点消費							
鮮血の修羅	2	6	メジャー	-	単体	対決	殺戮。120%	
効果:	1点でもダメージを与えた場合、クリンナッププロセスでダメージ[Lv×10]点与える。HP5点失う							
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	使用回数回復。コスト分HPを失う。1シナリオ1回							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回							
殺戮領域	1	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+10,血の宴と組み合わせ使用。1シナリオLv回							

【設定】  
 12月9日にハンターズに所属していた両親の間に生まれた未覚醒の長男。両親の仕事の関係でオーヴァードになってもいいことばかりじゃない。ジャームという存在になる可能性などを聞いていた。両親は自分にハンターズになってほしいとは言わず、そのままオーヴァードにならず平穏に生きてほしいと言っていた。一つ年下の妹の光瑠はオーヴァードとして生まれてきたが、両親は同じように平穏な生活を望んでいた。  
 だが、平穏な生活も長くは続かなかった。小学6年生の頃、光瑠がオーヴァードに目覚めるために始めた剣道の大会から変えると、リビングは血にまみれ、両親と多くの警官が惨殺されていた。その中で、妹の光瑠は息があった。混乱していたが、まずは妹を助けようと光瑠はエフェクトを使って光瑠に襲い掛かってきた。何度呼び掛けても、応えてくれず、撃つことで精一杯。打開策を頭で巡らせていると、光瑠は何者かに瞬時に押さえつけられた。押さえつけた人物は父が使っていた遺産を盗みに来たルパン・ザ・ナインだった。元々ナインは今日盗みに来る予定だったが、何者かに予告状をすり替えられたという。すり替えたのは両親とナインを捕まえるはずだった警官たちを殺した奴だろう。ナインは予定の遺産を手に入れればよかったが、打ちひしがれている光瑠とジャームに壁ちた光瑠を見て。光瑠はこまめでは殺されてしまうこと、光瑠がこれからどうしたいかを問うた。光瑠は父の遺産を条件に自らの弟子入りと光瑠をかくまってくれるように頼んだ。光瑠から遺産を奪うことはナインにとっては容易いことではあったが、光瑠の取引を飲み、ナインは光瑠と光瑠を攫った。  
 ナインの弟子になってからは怪盗の技を習った。だが、オーヴァードではないことに焦りを感じ始めていた。そんなある日、ナインがαトランスがしみ込んだ果実を盗み就寝した。眠っている好きに光瑠はその果実を食べ、オーヴァードとして覚醒した。少量でも覚醒させるに足るαトランスを一度に多く取り込んだことで、死にかけたがそのおかげで神速の力も手に入れることができた。  
 そして数年後、光瑠は怪盗としてデビューした。自分の意志では主に遺産や人攫いにより攫われた人を奪い、仕事として宝石や機密書類などを盗んだ。すべてはジャームとなった妹の光瑠を元に戻すために……。怪盗としてデビューしたのをきっかけにルパン・ザ・デーモンのTwitterアカウントを持っている。フォロワーの数は約5700人。バルカンさんはフォローしていないがフォロワー経由で知っている。水狩さんはフォローしてもらった時にフォローしている  
 小学校6年生までヒーロー側PCと一緒に遊んでいた。いわゆる幼馴染。シナリオの地で再会を果たし、連絡先を交換している  
 中学校、高校とサッカー部に所属。物を相手に奪われないで逃げる方法などを身に着けるために入ったが、そこそこ実績を出すことはできた。ポジションはMF。高校3年ではキャプテンを務め、地区大会ベスト8の結果で最後の大会は終わった。図書委員にも所属しており、そこで水狩早と知り合った。怪盗時の千早の姿は知っているが中身が千早だとは知らない。高校1年生の頃から街のパン屋で働き始め、環奈さんのカフェなどにもパンを卸している  
 妹の夜神光瑠は1歳年下の9/12生まれ。ジャームになってから肉体は成長しなくなり、小学5年生のまま止まっている

