

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	作業員	カヴァー	バックパッカー
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	241
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避	1		知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: キマイラ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv.								
魔獣の本能	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える。								
魔獣の衝撃	5	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: [攻撃力: +5]の射撃攻撃。この攻撃の判定のダイスは+Lv個される。1ラウンドに1回。								
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力: +[Lv×3]」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
氷炎の乱舞	5	4	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 《災厄の炎》か《氷の塔》のいずれかと組み合わせて使用。攻撃力+[Lv×3]する。ダイス-2個。								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv×4]。ダイス-2個。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[Lv×2]個する。								
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: 《完全獣化》の効果中のみ使用できる。ダメージを+(Lv)Dし、装甲を+10する。								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行うことができる。封鎖の影響も受けない。1シーンLv回。								
加速する刻	1	-	インフラ	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。シナリオLv回。								
バーストブレイク	5	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用。ダメージを+5Dする。シナリオLv回。								
バーニングハート	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージを受けた直後に使用する。BS暴走を受ける。シーンの間行う攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								
魔獣の証	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]まで回復する。1シナリオ1回。								

--	--	--	--	--	--

