

キャラクター名  プレイヤー名

|        |                 |    |      |             |      |   |
|--------|-----------------|----|------|-------------|------|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>キュマイラ |    | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー |   |
|        | オプション           |    | 年齢   | ?           | 性別   |   |
| 覚醒     | 生誕              | 衝動 | 闘争   | 初期侵食率       | 38   | % |
| 出自     | 謎の出生            | 経験 | 旅    | 邂逅          | 興味   |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 5   | 0    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|----|-------|---|
|        |         | ロイス     |    |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費    |   |
| 永遠の炎   | P       | N       |    |       |   |
| 春日恭二   | P 好奇心   | N 無関心   |    |       |   |
| 霧谷雄吾   | P 好奇心   | N 無関心   |    |       |   |
|        | P 好奇心   | N 無関心   |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
| 最大財産P: | 4       | 残り財産P:  |    |       |   |

| スキル名             | SL   | コスト  | タイミング        | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------|--|------|--------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング           | ★  | -    | オート          | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果:              | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |              |    |        |    |      |    |
| リザレクト            | 0  | 1d10 | 気絶時          | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:              | コスト分のHPで復活   |      |              |    |        |    |      |    |
| ヒューズ`ネバー         | 1  | -    | 常時           | 至近 | 自身     | 自動 | RB   |    |
| 効果:              | 衝動判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。   |      |              |    |        |    |      |    |
| オリヅン`ジ`ェント`      | 1  | 2    | マイナ`         | 至近 | 自身     | 自動 | RB   |    |
| 効果:              | シーン間、【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv×2]する。  |      |              |    |        |    |      |    |
| コンセントレイト: サラマンダー | 2  | 2    | X`ジャー        | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果:              | C値-Lv。   |      |              |    |        |    |      |    |
| 魔獣の本能            | 1  | 2    | X`ジャー/リアクション | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果:              | このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える。  |      |              |    |        |    |      |    |
| ターゲットロック         | 3  | 3    | セットアップ`      | 視界 | 単体     | 自動 | -    |    |
| 効果:              | シーン中、攻撃力+「[Lv×3]」。「対象: 範囲」のように対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果を適用しない。                    |      |              |    |        |    |      |    |
| クロスバースト          | 3  | 4    | X`ジャー        | -  | -      | 対決 | 80%  |    |
| 効果:              | 攻撃力+[Lv×4]。ダイス-2個。   |      |              |    |        |    |      |    |
| プラズマカノン          | 3  | 4    | X`ジャー        | 視界 | 単体     | 対決 | 100% |    |
| 効果:              | 「攻撃力:[Lv×5]」の射撃攻撃。   |      |              |    |        |    |      |    |
| 災厄の炎             | 5  | 4    | X`ジャー        | 至近 | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果:              | 「攻撃力:[Lv×3]」の射撃攻撃。このエフェクトの対象、射程は変更できない。  |      |              |    |        |    |      |    |
| 氷炎の乱舞            | 5  | 4    | X`ジャー        | -  | -      | 対決 | リミット |    |
| 効果:              | 《災厄の炎》と組み合わせて使用。組み合わせた攻撃の攻撃力を+「[Lv×3]」する。判定ダイス-2個。                                 |      |              |    |        |    |      |    |
| 永遠の炎             | 3  | 4    | セットアップ`      | 至近 | 自身     | 自動 | Dロイス |    |
| 効果:              | ラウンド間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。行動値-5。                                   |      |              |    |        |    |      |    |
| 攻性変色             | 3  | 3    | セットアップ`      | 視界 | 単体     | 自動 | リミット |    |
| 効果:              | 前提条件:《ターゲットロック》。《ターゲットロック》と合わせて使用する。《ターゲットロック》で上昇する攻撃力を+[Lv×5]する。ただし、BS暴走を受ける。     |      |              |    |        |    |      |    |
| 完全獣化             | 3  | 6    | マイナ`         | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:              | シーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。 |      |              |    |        |    |      |    |
|                  | 1  |      |              |    |        |    |      |    |
| 効果:              |  |      |              |    |        |    |      |    |

炎の概念が形となったレネゲイドビーイング。  
炎は様々なものに形容される。しかしながら共通することは「何もかもを焼き尽くすほどの劫火」であること。  
その劫炎の名の通り、全てを焼きつくし後を残すことはない。

Turnover minds 25

