キャラクター名: ナ・バナ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	460		裏切られたことがある		
			蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	6	1		12	2
心	15	知力	3			18	3
		精神力	3	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	2		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔	
首 ネックレス	発動体付ちょっと飾りのついたやつ
背中 ハーフマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

本の虫と言われる幼少期を過ごし、世界にはたくさんの知らないことに満ちている！
と知識欲を満たすことを目的に、15歳の成人で旅に出た。
魔法文明期の頃、仲の良かった友人に裏切られ、とある施設に売られる。
その後なんらかの実験（人をハイマンへと変貌させるもの）を行われた際に長い眠りについた。
そして、現在。長い年月を得て意識を取り戻して目覚めた彼女は、ハイマンと変貌していた。
施設には他にも数名同志たるハイマンもいたが、持ち前の好奇心と知識欲が抑えられず、彼女は旅に出る。
新たな知識と知らぬ世界を求めて。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟