

キャラクター名
ピーター・スヴェドム

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	魔術師	性別	♂ 年齢 8
冒険者Lv	5	経歴	B 3 - 3 近所では一番の物知りだった
経験点	730		C 5 - 2 5人以上の兄弟姉妹がいる
			B 1 - 3 異種族の友人がいる

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2	13	2	
体	7	敏捷度	6	3	14	2	
		筋力	4	1	12	2	
心	10	生命力	6		13	2	
		知力	14	3	27 + 2	4	
		精神力	8	1	19	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	5		
ライダー	3		

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
バイオレントキャスト	1-288p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
以心伝心	
探索指令	
魔法指示	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
発動体専用化	100
冒険者ランク「ブレードソード」	50
名誉点 所持 14 /合計 214	

技能	基本				基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ				
ファイター	0							
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	威力														
				命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14											
防護点+1 知力+2				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4177 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	壊すと+14

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由	チェック
6-4人々を守るため	○□□□⑤
自身に満ちた偉そうなタビット、近所では一番の物知りだったため	○□□□⑩
好奇心と知識欲が旺盛	○□□□⑮
異種族の友人が行方不明になったこと、もっと魔法を学びたいという欲もあるが	○□□□⑳
知識に疎いかわいそうな人々を守りたい、優れた自分こそが彼らを守らなければならぬという義務感で冒険に出る	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕