

キャラクター名
アンヴィル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	12		32 + 1	5
体	5	敏捷度	7	10		30 + 1	5
		筋力	4	1		10	1
心	8	生命力	7	7		19	3
		知力	7	3		18	3
		精神力	7	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
高所攻撃	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	14	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとうボルツスウォーム <small>射程20m、OM+3、魔法の武器+1、アビス強化、ステータルサイト (MP2消費で1P命中+1)</small>	2H	8	1	2d+ 15	9	10	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 0	0	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 12	2d+ 13	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー強化
背中	補充の矢筒 12本、MP3消費で矢弾を補充
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪
	巧みの指輪

その他メモ 防人：2b6 アビスコース決定 DiceBot：(2B6) → 6,5	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
---	---

