キャラクター名
ハヤタロー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	???
種族	ハムスター			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	12	8	9	9	12
ボーナス	4	4	4	2	3	3	4
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	3	4	4

HP	51
MP	38
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	6	0	4	9	11
スキル	ベスティア：レプス、アイアンフィスト			7					
その他	秘伝書			2					
総計(右)			5	9	4	12	4	9	10 m
総計(左)			5	9					
総計(両)			5	9					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランチボックス	HMPポーション
野菜	アクセサリー
野菜	ポーションホルダー
HPポーション	
HHPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： 1055	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：レプス	★	-	P/M	-	自身	-	1	
効果： 素手の攻撃力「攻撃力：+CL」に変更。封鎖の影響を受けない。鼠や兎などのベスティア。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 白兵攻撃ダメージに＋【筋力】								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	3	
効果： 精神と対決。対決の判定値に＋【SL×2】対決に勝利で対象に逆上。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回。	
効果： 対象にカバーを行う。行動済にならない。								
AM：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 格闘使用。命中判定＋1ｄ								
ペネレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 物魔防0とみなして攻撃。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 格闘。ダメージに＋精神する。								
アディショナルブロウ	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 対象がBSを受けている場合、Dに＋【（SL×2）D】								
ハリケーンブロウ	2	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象に１点でもDを与えたらSL×５M以内の場所に移動させる。エンゲージから離脱させることもできる。								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果 :戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に＋1ｄ。全力移動を行ってもマイナーアクションを行える。								
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 武器か防具選択。武器なら物攻＋1、防具なら物防＋1								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値＋3								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀、跳躍の筋力判定＋1D								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃されたときにリアクションに-1ｄされない。								
効果：								

何か使命を負ってきた気がするが覚えていない。多分戦えばいいと思っている。難しいことを考えるのが苦手。
大好きなのはひまわりの種ではなくきゅうり。