キャラクター名
妖狐　月筑御前(つきちくごぜん)

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	39 %
出自	旧き記憶	経験	喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	1			5
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	衝動判定のダイス+LV　基本侵食+5							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンの間　精神判定の達成値LV*2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定自動失敗							
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	対象が受けるダメージ+[LV+2]D　ダメージを与えられない							
C:オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV							
大地の牙	1	1	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	攻撃力：[LV+2]の攻撃　対象のドッジダイス-1　同エンゲージ不可							
要の陣形	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	対象を3体に変更シナリオLV回							
領域の声	1	1	メジャー	-	-	<情報>	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：	移動エフェクト							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								